

SISTEM PENGURUSAN INVENTORI ARMADA (SPIAV3) : USER REFERENCE MANUAL – APPLICATION – V1.3 (ADDENDUM)

Dokumen ini merupakan dokumen addendum kepada Dokumen User Reference Manual SPIAv3/URM-V1.1/NSD/2013 dan SPIAv3/URM-V1.2. Ini merupakan User Reference Manual SPIAv3/URM- V1.3/NSD/2013 yang akan menjadi lampiran kepada version V1.1 dan V1.2 untuk melengkapi kesemua modul yang ada di dalam SPIAv3. Mana-mana modul tambahan SPIAv3 yang tidak diterangkan dalam version V1.1 dan V1.2 akan dijelaskan di dalam dokumen ini. Dokumen V1.1 dan V1.2 masih perlu disimpan dan dibaca bersama dokumen V1.3

Reference	SPIAv3/URM-V1.3/NSD/2013	Type	Plan
Author	Agathis	Status	For Approval
Created	28/08/13	Updated	26/08/13
Printed		Folder	

Agathis		NSD	
Reviewed and Approved on1 :		Reviewed and Approved on2 :	
Name :		Name :	
Function :		Function :	
Signature :		Signature :	
Date	Version	Reason of change	Author
02/7/13	V1.1	Created	Rosli Mohd Said
16/7/13	V1.2	Masukan modul tambahan Kuasa Kelulusan, Jadual Peralatan dan pindaan KB3	Rosli Mohd Said
26/08/13	V1.3	Masukan modul tambahan adalah Landing Page, Stok Butik dan KB2 Tetapan Sukatan	Rosli Mohd Said, Syahril bin Mat Saad, Muhammad Abdillah bin Tajudin

TABLE OF CONTENT

1. KB2	4
1.1 TETAPAN SUKATAN	4
2. LANDING PAGE	5
3. STOK BUTIK.....	11

1. KB2

1.1 Tetapan Sukatan

Bahagian ini menerangkan cara-cara untuk mengemaskini kuantiti pek.

1. Tekan Pek pada tab dan senarai barang akan dipaparkan seperti paparan KB2.5.

Paparan KB2.5

Konfigurasi - Kuasa Kelulusan (PMAT Bil. 8 Tahun 2003)				
			Senarai Kelulusan	New Pack
Bil.	Part Name	Kuantiti	Unit Pengukuran	Edit
1	Beras Bhasmathi	10,000	GM Gram	
2	Beras 20KG	20,000	GM Gram	
3	Kicap Peikat	700	ML Milliter	
4	Kicap Cair	700	ML Milliter	
5	Sos Cili	340	ML Milliter	
6	Sos Tomato	340	ML Milliter	
7	Minyak Masak 5KG	5,000	GM Gram	
8	Minyak Sapi	2,000	GM Gram	
9	Mee Segera	1	GM Gram	
10	Gula Pasir	1	GM Gram	

2. Tekan simbol  untuk barang yang hendak dikemaskini. Paparan KB2.6 akan muncul. Masukkan Kuantiti dan tekan simpan.

Paparan KB2.6

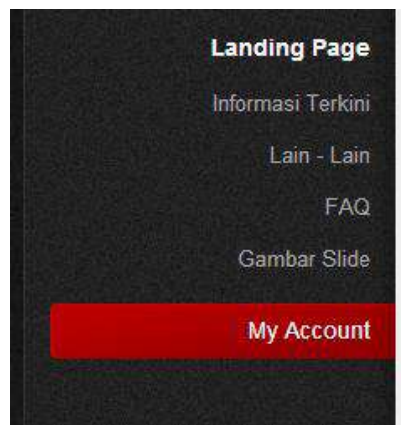
Konfigurasi - Pack KB2		Senarai Kelulusan	New	Pack
Part Name	:Beras Bhasmathi			
Kuantiti	10000	GM Gram		
			<button>Kemaskini</button>	

2. LANDING PAGE

Untuk menguruskan kandungan bagi paparan landing page, pengguna dikehendaki untuk menekan pada pautan Landing Page yang berada di bawah modul Administration. Di bawah modul Landing Page, terdapat 4 sub modul iaitu seperti yang dipaparkan pada paparan Paparan 2.1 di bawah :-

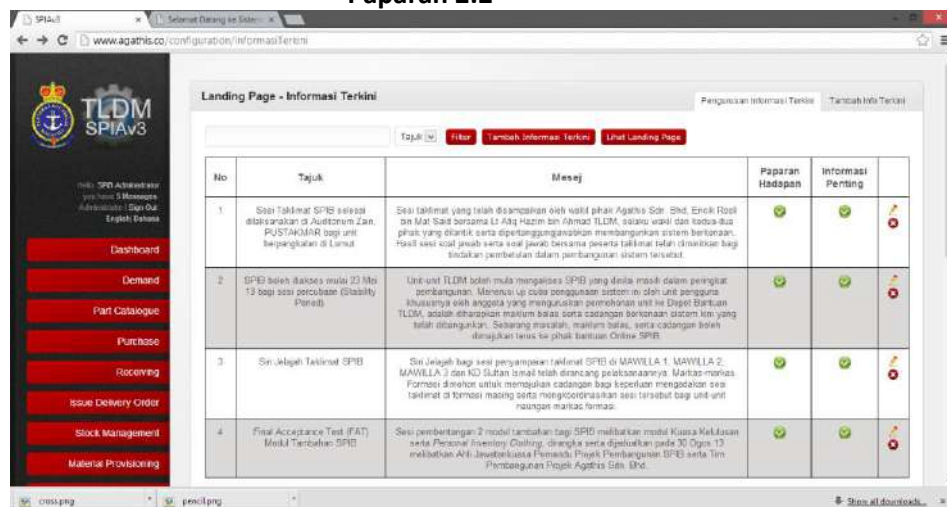
- Informasi Terkini
- Lain – Lain
- FAQ
- Gambar Slide

Paparan 2.1



Untuk menguruskan kandungan bagi informasi terkini di dalam landing page, pengguna dikehendaki untuk menekan pautan informasi terkini. Sistem akan memaparkan paparan untuk menguruskan kandungan informasi terkini di dalam landing page seperti yang dipaparkan pada paparan 2.2.

Paparan 2.2



Untuk menambah informasi terkini, pengguna dikehendaki untuk menekan butang Tambah Informasi Terkini dan system akan memaparkan satu paparan di mana pengguna dikehendaki untuk memasukkan maklumat informasi terkini seperti tajuk, mesej, pilihan paparan hadapan, dan pilihan informasi penting.

Untuk menetapkan sesuatu informasi adalah informasi penting atau tidak, pengguna dikehendaki untuk menekan butang di bawah tuangan informasi penting seperti yang dipaparkan pada paparan 2.3.

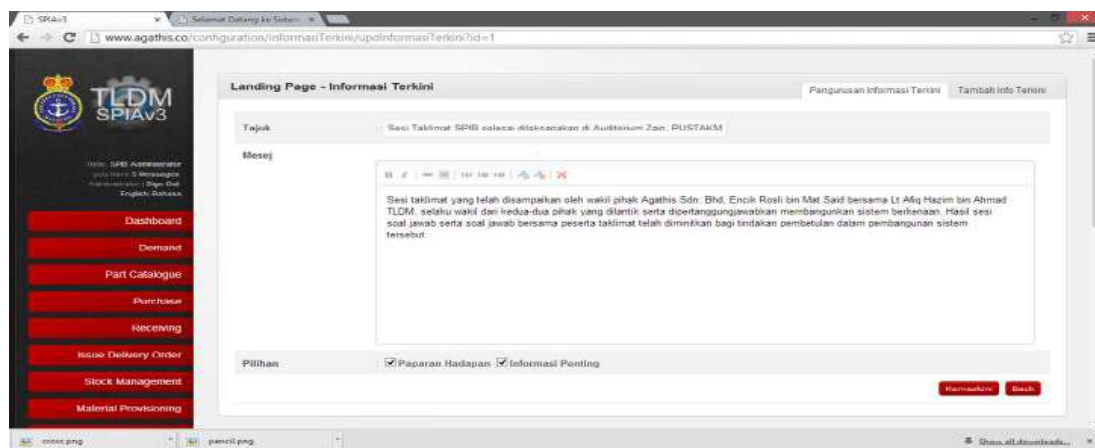
Paparan 2.3

	Paparan Hadapan	Informasi Penting
slip		
ng		
is		
an		

Untuk menemaskini maklumat informasi terkini, pengguna dikehendaki untuk menekan butang icon dan system akan memaparkan satu paparan di mana pengguna dapat mengemaskini maklumat informasi terkini tersebut.

Untuk meneruskan proses mengemaskini maklumat informasi terkini, pengguna dikehendaki untuk menekan butang Kemaskini. Proses untuk mengemaskini maklumat informasi terkini ini dapat dilihat pada paparan 2.4

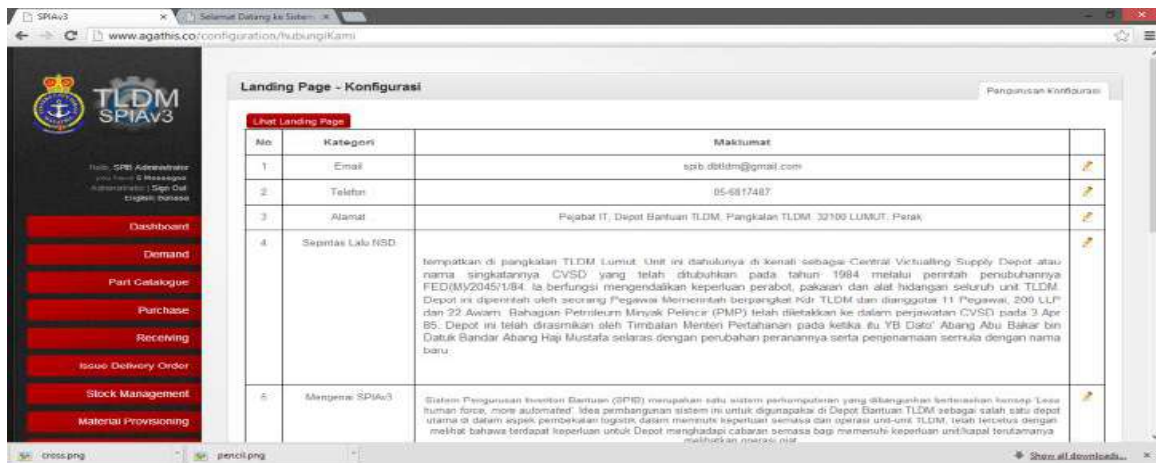
Paparan 2.4



Untuk memadam maklumat informasi terkini, pengguna dikehendaki untuk menekan butang icon  dan system akan memaparkan satu mesej pengesahan. Untuk meneruskan proses memadam maklumat tersebut, pengguna dikehendaki untuk menekan butang OK.

Untuk menguruskan maklumat lain – lain di dalam landing page, pengguna dikehendaki untuk menekan pada pautan lain – lain dan system akan memaparkan satu paparan di mana pengguna system dapat menguruskan maklumat lain – lain di dalam landing page seperti yang dipaparkan pada paparan 2.5.

Paparan 2.5

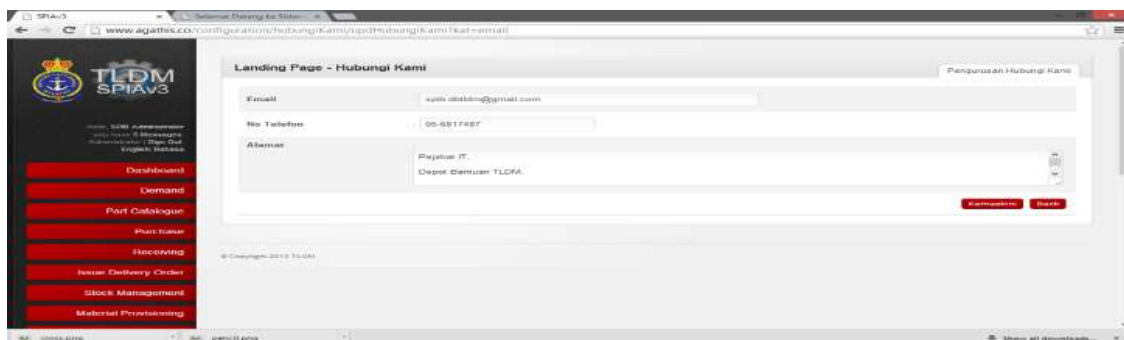


No.	Kategori	Maklumat
1.	Email	spib.dtdldm@gmail.com
2.	Telefon	05-6817487
3.	Alamat	Pejabat IT, Depot Bantuan TLDLM, Pangkalan TLDLM, 30100 LUMUT, Perak
4.	Tempatkan di pangkalan TLDLM Lumut. Unit ini dahulunya dikenali sebagai Central Virtualizing Supply Depot atau nama singkatannya CVSD yang telah ditubuhkan pada tahun 1984 melalui perintah penubuhannya FED(MY2045/1/84). Ia berfungsi mengendalikn keperluan perabot, pakaian dan alat hidangan seluruh unit TLDLM. Depot ini diperintah oleh seorang Pegawai Kementerian bersenjata Noh TLDLM dan dianggotai 11 Pegawai, 200 LUH dan 22 Awam. Bahagian Petroleum Minyak Pelincir (PMP) telah diletakkan ke dalam persatuan CVSD pada 3 Apr 85. Depot ini telah diasmikan oleh Timbalan Menteri Pertahanan pada ketika itu, YB Dato' Abang Abu Bakar bin Datuk Bandar Abang Haji Mustafa selaras dengan perubahan peranannya serta penjenamaan semula dengan nama baru.	
5.	Menjema SPIAv3	Sistem Pengurusan Inventori Bantuan (SPIB) merupakan satu sistem perkompunan yang dibangunkan berdasarkan konsep 'Less human force, more automated'. Idea pembangunan sistem ini untuk digunakan di Depot Bantuan TLDLM sebagai salah satu depot utama di dalam aspek pembekalan logistik dalam memenuhi keperluan semua dan operasi unit-unit TLDLM, telah tercetus dengan melihat bahawa terdapat keperluan untuk Depot menghadapi cabaran semasa bagi memenuhi keperluan unit/kapal berutamanya melalui inisiatif ini.

Untuk mengemaskini maklumat lain – lain, pengguna dikehendaki untuk menekan butang icon  dan system akan memaparkan satu paparan di mana pengguna dapat mengemaskini maklumat tersebut.

Untuk meneruskan proses mengemaskini tersebut, pengguna dikehendaki untuk menekan butang Kemaskini. Proses mengemaskini maklumat lain – lain ini dapat dilihat pada paparan 2.6.

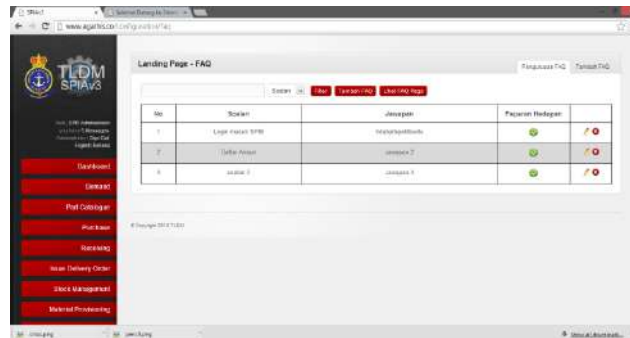
Paparan 2.6



Landing Page - Hubungi Kami	
Email	spib.dtdldm@gmail.com
No. Telefon	05-6817487
Alamat	Pejabat IT, Depot Bantuan TLDLM
Kemaskini Butuh	

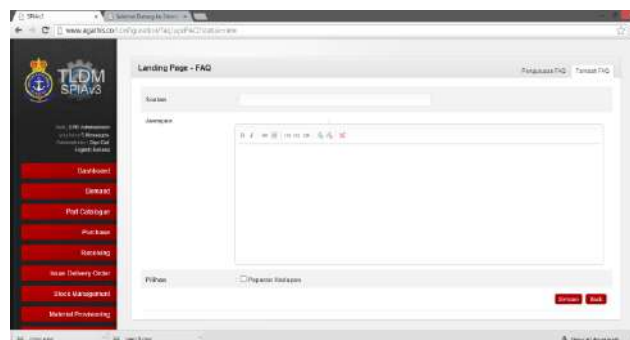
Untuk menguruskan maklumat berkenaan FAQ, pengguna dikehendaki untuk menekan pada pautan FAQ dan system akan memaparkan satu paparan untuk menguruskan maklumat berkenaan FAQ seperti yang dipaparkan pada paparan **2.7**.

Paparan 2.7



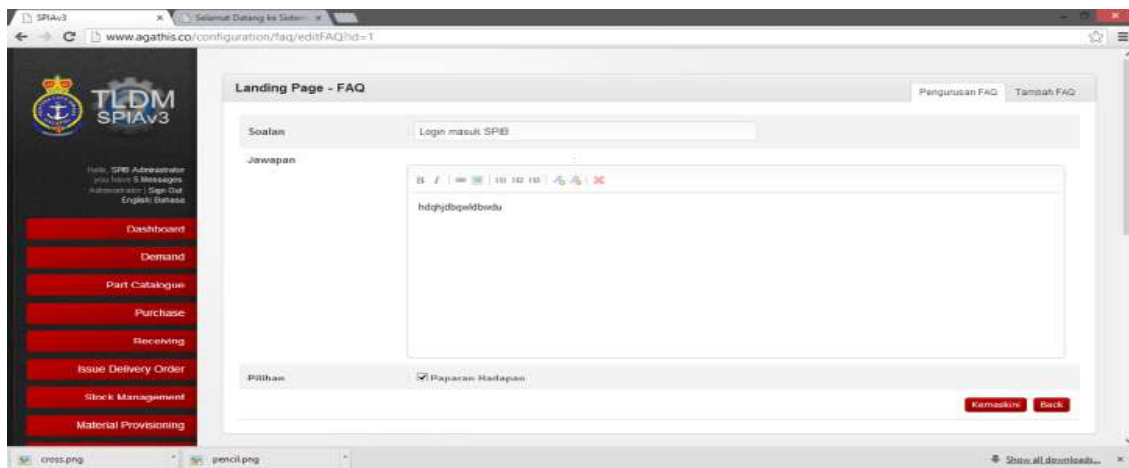
Untuk menambah FAQ, pengguna dikehendaki untuk menekan pada butang Tambah FAQ dan system akan memaparkan satu paparan untuk menambah FAQ. Pengguna dikehendaki untuk memasukkan maklumat FAQ seperti soalan, jawapan, dan pilihan paparan hadapan. Untuk meneruskan proses penambahan FAQ, pengguna dikehendaki untuk menekan butang Simpan. Proses menambah FAQ ini dapat dilihat pada paparan **2.8**.

Paparan 2.8



Untuk mengemaskini FAQ, pengguna dikehendaki untuk menekan butang icon  dan system akan memaparkan satu paparan untuk mengemaskini FAQ. Untuk meneruskan proses mengemaskini FAQ, pengguna dikehendaki untuk menekan butang Kemaskini. Proses mengemaskini FAQ ini dapat dilihat pada paparan **2.9**.

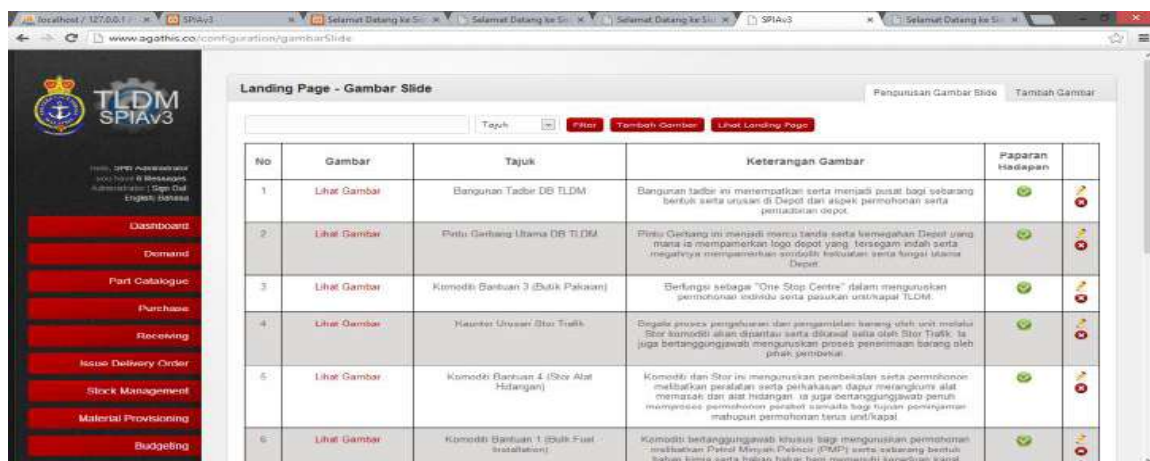
Paparan 2.9



Untuk memadam FAQ, pengguna dikehendaki untuk menekan butang icon  dan system akan memaparkan satu kotak pengesahan. Untuk meneruskan proses memadam FAQ, pengguna dikehendaki untuk menekan butang OK.

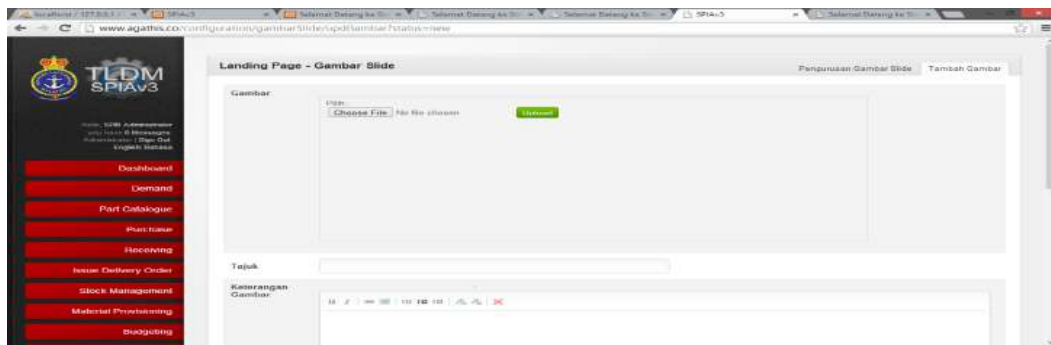
Untuk menguruskan gambar slide, pengguna dikehendaki untuk menekan pada pautan Gambar Slide dan system akan memaparkan satu paparan bagi menguruskan gambar slide di dalam landing page seperti yang dipaparkan pada paparan 2.10.

Paparan 2.10



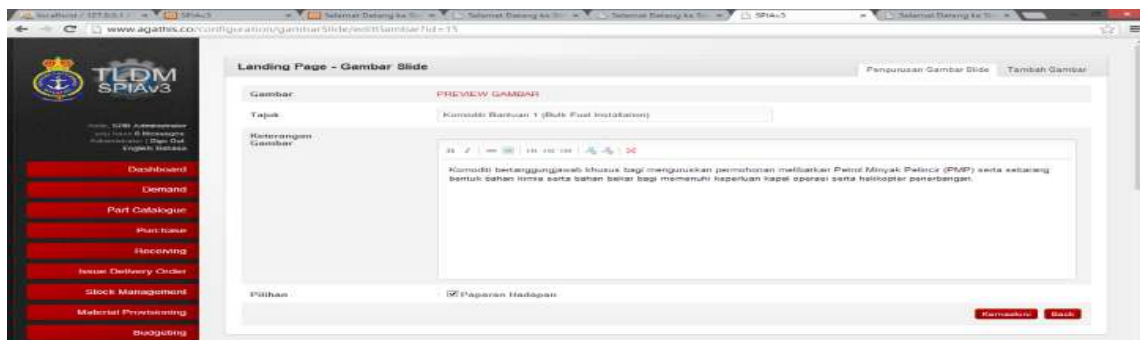
Untuk menambah gambar slide, pengguna dikehendaki untuk menekan butang Tambah Gambar, dan system akan memaparkan paparan untuk menambah gambar slide. Pengguna dikehendaki untuk memuat naik gambar dan memasukkan maklumat yang diperlukan. Untuk meneruskan proses menambah gambar slide ini, pengguna dikehendaki untuk menekan butang Simpan seperti yang dipaparkan pada paparan 2.11.

Paparan 2.11



Untuk mengemaskini maklumat gambar slide, pengguna dikehendaki untuk menekan butang icon  dan system akan memaparkan satu paparan di mana pengguna dapat mengemaskini maklumat gambar slide. Untuk meneruskan proses mengemaskini maklumat gambar slide tersebut, pengguna dikehendaki untuk menekan butang Kemaskini seperti yang dipaparkan pada paparan 2.12.

Paparan 2.1

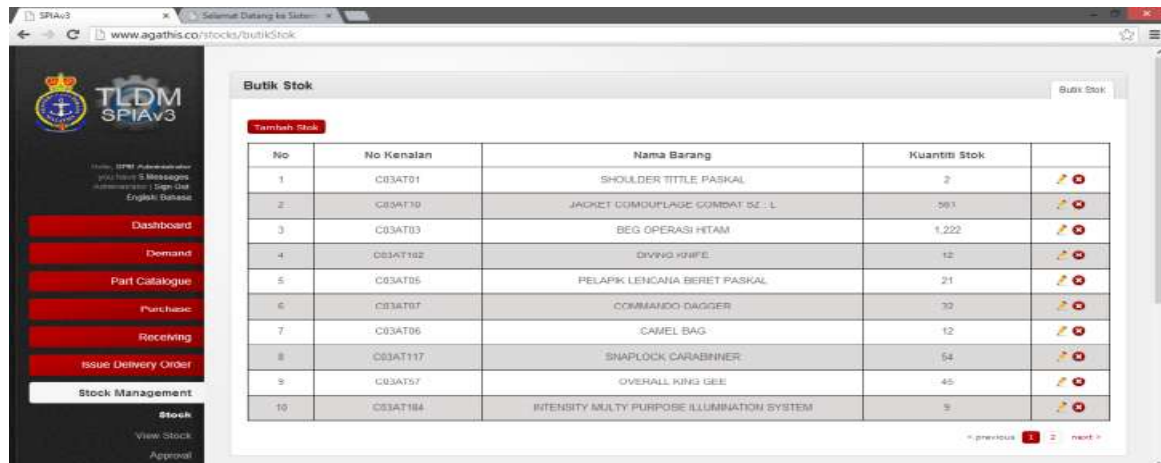


Untuk memadam maklumat gambar slide, pengguna dikehendaki untuk menekan butang icon  dan system akan memaparkan satu kotak mesej pengesahan. Untuk meneruskan proses memadam maklumat gambit slide tersebut, pengguna dikehendaki untuk menekan butang OK.

3. STOK BUTIK

Modul Stok Butik akan memaparkan stok butik di mana nama barang dan kuantiti yang berada di dalam stok butik juga akan dipaparkan. Untuk berbuat demikian, pengguna dikehendaki untuk menekan butang Butik Stok di bawah module Stock Management dan system akan memaparkan paparan bagi stok Butik seperti yang dipaparkan pada paparan 3.1

Paparan 3.1

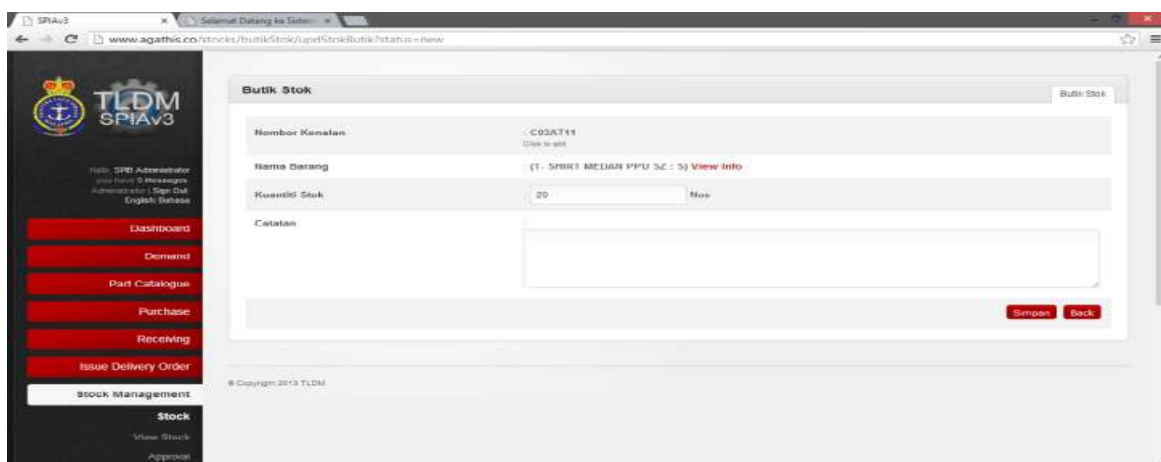


The screenshot shows the 'Butik Stok' (Store Stock) interface. On the left is a sidebar with navigation buttons: Dashboard, Demand, Part Catalogue, Purchase, Receiving, Issue Delivery Order, Stock Management, Stock, View Stock, and Approval. The main area displays a table with 10 items. Each item row includes a 'No' (number), 'No Kenalan' (reference number), 'Nama Barang' (item name), 'Kuantiti Stok' (stock quantity), and action icons (edit and delete).

No	No Kenalan	Nama Barang	Kuantiti Stok	
1	C03AT01	SHOULDER TITLE PASKAL	2	[Edit] [Delete]
2	C03AT10	JACKET COMMOUPLAGE COMBAT SE : L	501	[Edit] [Delete]
3	C03AT03	BEG OPERASI HITAM	1,222	[Edit] [Delete]
4	C03AT102	DRIVING GLOVE	12	[Edit] [Delete]
5	C03AT05	PELAPIK LENCANA BERET PASKAL	21	[Edit] [Delete]
6	C03AT07	COMMANDO DAGGER	30	[Edit] [Delete]
7	C03AT06	CAMEL BAG	12	[Edit] [Delete]
8	C03AT117	SNAPLOCK CARABINER	54	[Edit] [Delete]
9	C03AT57	OVERALL KUNG GEE	45	[Edit] [Delete]
10	C03AT184	INTENSITY MULTI PURPOSE ILLUMINATION SYSTEM	9	[Edit] [Delete]

Untuk menambah stok, pengguna system dikehendaki untuk menekan butang Tambah Stok dan paparan bagi menambah stok butik akan dipaparkan. Pengguna system dikehendaki untuk memasukan maklumat seperti nombor kenalan, jumlah kuantiti stok dan catatan sekiranya ada. Setelah kesemua maklumat yang dikehendaki telah dimasukkan, pengguna system dikehendaki untuk menekan butang Simpan untuk meneruskan proses penambahan stok butik. Sistem akan memaparkan mesej penambahan stok butik berjaya seperti yang dipaparkan pada paparan 3.2

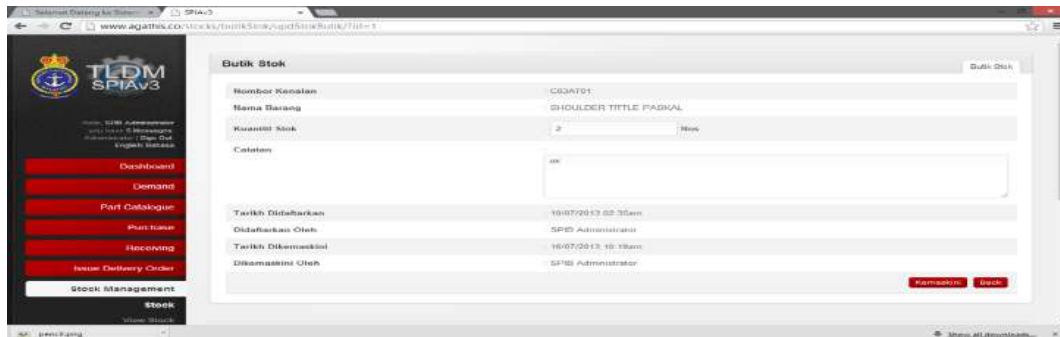
Paparan 3.2



The screenshot shows the 'Add Stock' form in the 'Butik Stok' interface. The form contains the following fields: 'Nombor Kenalan' (Reference Number) with value 'C03AT11', 'Nama Barang' (Item Name) with value '(T - SHIRT MEDIAN PPU SE : S)', 'Kuantiti Stok' (Stock Quantity) with value '20', and a 'Catatan' (Remarks) text area. There are 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel) buttons at the bottom right. The sidebar navigation is the same as in the previous screenshot.

Untuk mengemaskini jumlah kuantiti stok bagi sesuatu barang yang terdapat di dalam stok butik ini, pengguna dikehendaki untuk menekan butang icon . Sistem akan memaparkan paparan di mana pengguna system boleh mengemaskini jumlah kuantiti stok berdasarkan kepada barang yang dikehendaki untuk dikemaskini seperti yang dipaparkan pada paparan 3.3

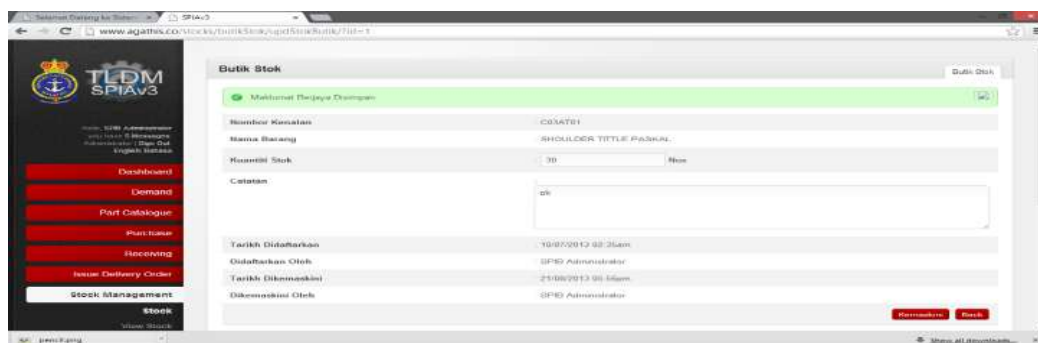
Paparan 3.3



Butik Stok	
Nombor Kuantiti	COAT01
Nama Barang	SHOULDER TITLE PASKAL
Kuantiti Stok	2
Catatan	OK
Tarikh Ditaftahkan	10/07/2013 02:35am
Ditafahkan Oleh	SPIAv3 Administrator
Tarikh Dikemaskini	10/07/2013 10:18am
Dikemaskini Oleh	SPIAv3 Administrator

Untuk meneruskan proses mengemaskini jumlah kuantiti stok di dalam stok butik, pengguna dikehendaki untuk menekan butang Kemaskini supaya jumlah kuantiti stok dapat dikemaskini dengan jumlah yang dikehendaki seperti yang dipaparkan pada paparan 3.4

Paparan 3.4



Butik Stok	
Maklumat Berjaya Diupdate	
Nombor Kuantiti	COAT01
Nama Barang	SHOULDER TITLE PASKAL
Kuantiti Stok	30
Catatan	OK
Tarikh Ditaftahkan	10/07/2013 02:35am
Ditafahkan Oleh	SPIAv3 Administrator
Tarikh Dikemaskini	21/08/2013 06:05am
Dikemaskini Oleh	SPIAv3 Administrator

Sekiranya pengguna system ingin memadam rekod barang beserta dengan jumlah kuantiti stok yang berada di dalam stok butik, pengguna system dikehendaki untuk menekan butang icon . Sistem akan memaparkan satu kotak amaran pengesahan.

Sekiranya pengguna system menekan butang OK bagi kotak amaran pengesahan tersebut, maka system akan memadam rekod barang dan jumlah kuantiti stok yang berada di dalam stok butik tersebut.